
Ausschreibung U8 Kleinfeld

I. Allgemeines

Kleinfeldtennis ist eine altersgerechte Vorbereitung auf das reguläre Tennis. Durch die Verkleinerung des Spielfeldes und Verwendung eines weichen Methodikballes wird das Entwicklungsstadium der Kinder berücksichtigt und es werden frühzeitig Erfolgserlebnisse erreicht. Die Wichtigkeit einer guten motorischen Grundlagenausbildung soll durch die sportmotorischen Elemente des Wettkampfes unterstrichen werden: Sie stellen die Basis eines guten Tennisspielers dar. Im Mannschaftswettbewerb lernen die Kinder auch soziale Aspekte, wie Teamgeist, Fair Play und ein positives Verhalten in der Gruppe kennen.

1. Grundlagen und Regelungsgegenstand

Der BTV und seine Regionen führen den Spielbetrieb Sommer für die U8 Kleinfeld durch. Grundlage hierfür sind die Satzung und die Ordnungen des BTV (insbesondere die Wettspielbestimmungen (WSB) und der Ordnungsgeldkatalog soweit in dieser Ausschreibung keine anderen Regelungen festgelegt sind) sowie die Tennisregeln der ITF.

Auf dieser Grundlage wird die folgende Ausschreibung erlassen.

2. Ansprechpartner Mannschaftswettspielbetrieb

Mannschaftsmeldung und Terminplanung

Für alle Fragen rund um die Mannschaftsmeldung und Terminplanung wenden Sie sich bitte zukünftig für die Region Nordbayern an die E-Mailadresse sport-nordbayern@btv.de und für die Region Südbayern an die E-Mailadresse sport-suedbayern@btv.de. Betreut werden diese E-Mail-Postfächer von den jeweiligen Regionalvorständen Sport Robert Engel für die Region Nord und Jürgen Peschanel für die Region Süd sowie von den jeweils zuständigen hauptamtlichen Mitarbeitern der jeweiligen Regionen.

Namentliche Mannschaftsmeldung und Durchführung der Wettkämpfe

Für alle Fragen rund um die namentliche Mannschaftsmeldung und alle Fragen und Themen, die während der Saison entstehen, sind die jeweiligen Spielleiter Ihre zukünftigen Ansprechpartner. Die jeweiligen Kontaktdaten der Spielleiter finden Sie in Ziffer 12 dieser Ausschreibung.

3. Rahmenbedingungen Mannschaftswettspielbetrieb mit Motorik

Mannschaftsstärke

Eine Mannschaft besteht aus 2 Spieler/innen, d.h. es können auch insgesamt beispielsweise 3 oder 4 Spieler/innen eingesetzt werden. Soweit eine Mannschaft nur mit weniger als 2 Personen antritt, die in der namentlichen Mannschaftsmeldung gemeldet sind, ist auch der Einsatz von Ersatzspielern (Jahrgang 2014 und jünger) möglich (analog §§ 34.3, 36.4 WSB). Gemischte Mannschaften (männlich/weiblich) sind möglich und erwünscht. Es sind keinerlei Begrenzungen für weibliche und männliche Kinder bei der Meldung und bei den Wettkämpfen vorgesehen.

Jeder Spieler, der im Motorik-Wettkampf (Reihenfolge siehe Ziffer 7 Motorik vor Tennis) eingesetzt wird, muss zwingend auch im nachfolgenden Tennismatch (Einzel oder Doppel) eingesetzt werden. Dies gilt nicht, sofern sich ein Spieler im Motorik-Wettkampf verletzt.

Wertung

Wertung	Tennis	Motorik (3 Übungen)
Sieg	2 Punkte je Match	3 Punkte je Übung
Unentschieden	---	1 Punkt je Übung
Gesamt	10 Punkte	6-9 Punkte

Sollte nach dem Tenniswettkampf und den Motorikübungen die Punktzahl unentschieden sein (z.B. Tennis 8:2; Motorik 1:7; gesamt 9:9), so entscheidet über den Gesamtsieg der Tenniswettkampf.

Zählweise

1 Kurzsatz bis 4 mit normaler Tenniszählweise (15:0, 30:0 usw.) und No-Ad*, bei 4:4 Tiebreak bis 7 Punkte (Zum Sieg braucht es zwei Punkte Unterschied).

*No-Ad: Ohne Vorteil, d.h. bei 40:40 entscheidet der Rückschläger, von welcher Seite der Aufschläger aufschlagen muss. Dies ist der Entscheidungspunkt für das entsprechende Spiel.

Aufschlag

Jeder Spieler hat zwei Aufschläge, die von unten (direkt aus der Hand) oder von oben diagonal in das gegnerische Aufschlagfeld ausgeführt werden müssen. Berührt der Ball die Netzkante, wird der Aufschlag wiederholt.

Beim Aufschlag im Doppel stehen alle vier Spieler mindestens hinter der T-Linie des Kleinfeldplatzes. (Aufschläger hinter der Grundlinie des Kleinfeldplatzes). Anschließend darf ans Netz gegangen werden.

Zeitlicher Rahmen eines Wettkampfes

Motorik: ca. 30 Minuten; Tennis: Einzel ca. 40 Minuten, Doppel ca. 20 Minuten, Gesamt ca. 120 Minuten inkl. Pausen.

Gruppenstärke

Die Mannschaften werden möglichst in Sechser-Gruppen nach regionalen Gesichtspunkten eingeteilt.

Ligenbezeichnung

- Nord- bzw. Südliga 1

Materialbedarf

Tennis:

- Sechs druckreduzierte Methodikbälle Dunlop rot (Stage 3)
- Zwei Kleinfeldnetze
- Evtl. ein Band zum Markieren des Kleinfeldes bei Hart- oder Teppichbodenplätzen

Motorik:

- Ein leerer Balleimer
- Acht Bälle
- Zwei Schläger
- Vier Hütchen
- Eine Stoppuhr

4. Mannschaftsnenngebühren

Je Mannschaft 25,- €.

II. Meldungen

5. Mannschaftsmeldung

Die Meldung aller Mannschaften muss im Rahmen der „regulären“ Mannschaftsmeldung über das BTV-Portal im Zeitraum 01.11. bis 10.12. eines Jahres erfolgen.

Bei mehreren gemeldeten Mannschaften bilden die Kinder auf den Positionen 1 und 2 die erste Mannschaft, auf den Positionen 3 und 4 die zweite Mannschaft usw. Ein Aushelfen der Spieler ist nur in jeweils höheren/besseren Mannschaften zulässig. (Beispiel: Spieler der dritten Mannschaft können in der ersten und zweiten Mannschaft aushelfen, nicht jedoch Spieler der ersten Mannschaft in der zweiten oder dritten Mannschaft. Sobald Spieler 3x in höheren Mannschaften ausgeholfen haben, sind sie in der niederen Mannschaft nicht mehr spielberechtigt).

6. Namentliche Mannschaftsmeldung und Spielberechtigung

Die namentliche Mannschaftsmeldung (nMM) muss im Rahmen der „regulären“ nMM über das BTV-Portal im Zeitraum 20.02. bis 15.03. eines Jahres erfolgen.

Spielberechtigt sind alle Kinder der Jahrgänge 2014 und jünger mit und ohne Spiellizenz. Eine Meldung in weiteren Jugendaltersklassen ist zulässig, sofern die altersmäßigen Voraussetzungen erfüllt sind. Es gibt keine Einschränkungen hinsichtlich der Häufigkeit des Einsatzes in unterschiedlichen Altersklassen. Ab Bambini (U12) benötigen die Kinder allerdings eine Spiellizenz. Kein Spieler darf am gleichen Kalendertag in zwei verschiedenen Mannschaften spielen, es sei denn, es handelt sich um die Fortsetzung eines abgebrochenen Mannschaftswettkampfes (§ 31 Ziffer 5 WSB).

III. Durchführung der Wettkämpfe

7. Spieltermine / Spieltage / Spielbeginn / Schiedsrichter / Reihenfolge der Disziplinen / Anzahl der Plätze und Spielfeldaufbau

Der reguläre (aber nicht ausschließlicher) Spieltag und Spielbeginn wird auf Sonntag 15.30 Uhr festgelegt. Der erste mögliche Spieltag ist Sonntag der 08. Mai 2022.

Davon ggf. abweichende Spieltage bzw. Anfangszeiten und ggf. Spielorte gehen aus den Spielplänen im BTV-Internet-Portal hervor und sind verbindlich.

Als Spieltag zählt der Kalendertag, an dem der Wettkampf begonnen wurde.

Es wird empfohlen Schiedsrichter für alle Wettspiele und Motorikübungen bereitzustellen. Der Heimverein ist für den Aufbau der Kleinfelder, Aufbau und erklären der Motorikübungen sowie die Zeitnahme verantwortlich.

Disziplinen in verbindlicher Ablauffolge

1. Drei Motorikübungen (je Übung für einen Sieg 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt)
2. Vier Tennis-Einzel („überkreuz“) (je Einzel für einen Sieg 2 Punkte)
3. Ein Tennis-Doppel (für einen Sieg 2 Punkte)

Reihenfolge der Wettspiele im Tennis-Wettkampf am Spieltag

Es werden insgesamt vier Einzel und ein Doppel in folgender Reihenfolge gespielt. Nach Möglichkeit sollen die vier Einzel von denselben zwei Spielern der jeweiligen Mannschaft durchgeführt werden. (Der Begriff „Position“ entspricht der Reihenfolge der namentlichen Mannschaftsmeldung):

Einzel:

- Position 1 (Heim) gegen Position 1 (Gast) / Position 2 (Heim) gegen Position 2 (Gast)
- Position 1 (Heim) gegen Position 2 (Gast) / Position 2 (Heim) gegen Position 1 (Gast)

Doppel:

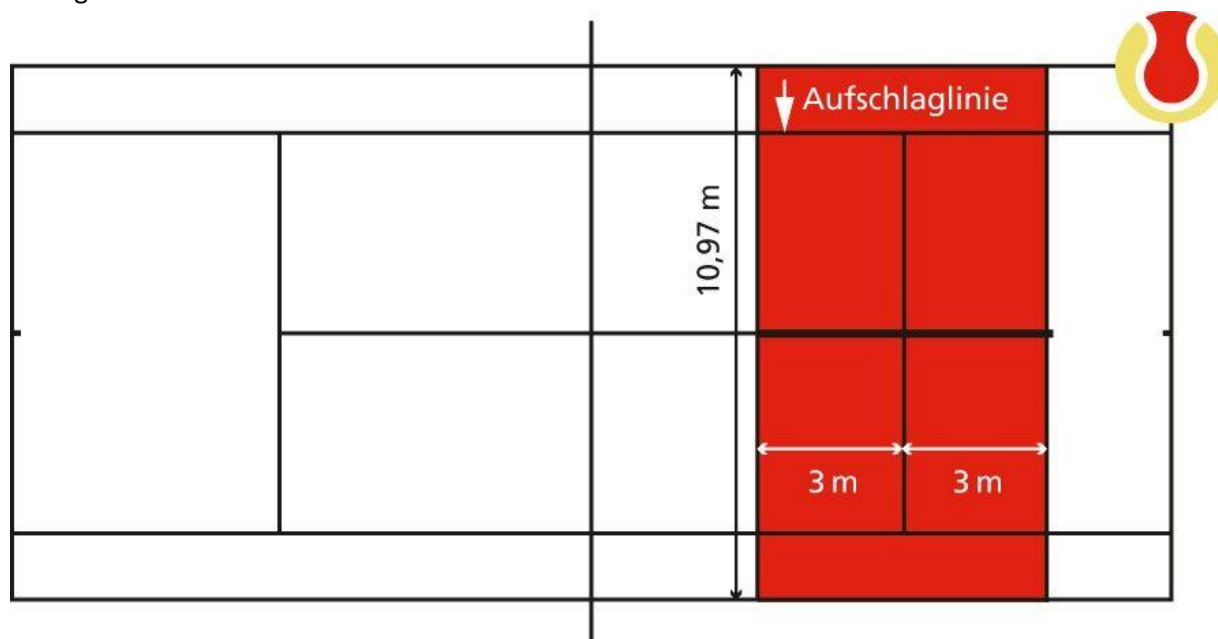
- Position 1 (Heim) mit Position 2 (Heim) gegen Position 1 (Gast) mit Position 2 (Gast)

Schläger

Empfohlene Schlägerlänge 43-58 cm (17-23 Inch).

Anzahl der Plätze und Spielfeldaufbau

Auf einem Tennisplatz werden gemäß der nachstehenden Skizze zwei Kleinfeldnetze aufgebaut. Links und rechts von der T-Linie des Großfelds werden jeweils drei Meter entfernt die Seitenauslinien der Kleinfelder (z.B. mit dem Linienbesen) gezogen, so dass die Spielfeldbreite des Kleinfeldes 6,00 Meter beträgt.



8. Spielverlegung / Spielausfall

Nach selbstständiger Absprache beider Vereine können auch andere Spieltage, vorzugsweise innerhalb der festgelegten Spielwoche, vereinbart werden. Der vereinbarte Nachholtermin ist in jedem Fall zeitnah im Online-Spielbericht über das BTV-Internet-Portal einzutragen. Analog ist auch bei Spielausfällen vorzugehen. Verlegungen auf einen späteren Termin als den letzten Spieltag in der jeweiligen Gruppe bedürfen der Zustimmung durch den Spielleiter. Falls sich beide Vereine nicht einvernehmlich auf einen Nachholtermin einigen können, ist der Spielleiter zu informieren, welcher dann einen Nachholtermin festlegt. Ein Wettkampf kann sowohl auf Freiplätzen als auch in der Halle stattfinden.

9. Spielbericht / Online-Ergebniseingabe

Eintragungen (insb. Spielernamen) sind so vorzunehmen, dass Eindeutigkeit besteht. Der Spielbericht wird ggf. für Entscheidungen der Sportaufsicht herangezogen.

Der Oberschiedsrichter („OSR“) ist vor Beginn des Wettkampfes festzulegen und in den Spielbericht einzutragen. Unterbleibt dies, ist automatisch der Betreuer der Gastmannschaft der OSR. Dieser muss dann auch im Spielbericht eingetragen werden und hat den Bericht zu unterschreiben.

Bei den Eintragungen in den Original-Spielbericht und damit auch bei den Eingaben in das BTV-Internet-Portal ist ferner auf folgendes zu achten:

- a) Die jeweils erzielten Kurzsatzergebnisse der Tenniswettkämpfe sind entsprechend auf dem Originalspielbericht und bei der Online-Ergebniseingabe zu erfassen.
- b) Wenn ein **Einzel oder Doppel** überhaupt **nicht stattfindet**, darf auf keinen Fall im Spielbericht ein 4:0 in den Spalten der Satzergebnisse eingetragen werden. Bei der Online-Eingabe darf in solchen Fällen nur ein „w.o.“ beim unterlegenen Spieler/bei der unterlegenen Doppelpaarung markiert werden. Die weitere Vervollständigung des Spielberichtes wird durch das System vorgenommen.
- c) Die Dokumentation der jeweiligen Motorikergebnisse erfolgt nur auf dem Originalspielbericht. Bei der Online-Ergebniseingabe wird nur das Gesamtergebnis der drei Motoriküberungen eingetragen.
- d) Bei der **Absage eines gesamten Mannschaftswettkampfes (Tennis und Motorik)** ist darauf zu achten, dass das Datum, die Uhrzeit und die Person, welche die Absage mitgeteilt hat, unter „Bemerkungen“ eingetragen werden. In jedem Fall ist die Absage sowohl dem gegnerischen Verein als auch dem zuständigen Spielleiter (§ 20.1 WSB) schriftlich mitzuteilen.

Der Heimverein ist verpflichtet, alle Eintragungen im Spielbericht spätestens am ersten Werktag (Samstag zählt nicht als „Werktag“) nach dem Wettkampf bis 24.00 Uhr in das BTV-Internet-Portal einzugeben. **Bei der Eingabe sind die Angaben des Original-Spielberichtes einschließlich aller Bemerkungen komplett und wörtlich zu übernehmen.**

Der Gastverein ist verpflichtet, die vom Heimverein eingegebenen Daten zum Spielbericht auf Vollständigkeit und Richtigkeit zu überprüfen.

Versehentliche Falscheingaben können vom Heimverein bis zum 3. Tag nach dem Spieltermin noch korrigiert werden, Gastvereine haben sich deswegen immer zunächst an den Heimverein zu wenden. Spätere Korrekturen sind nur durch die Spielleiter möglich.

10. Auf- und Abstieg

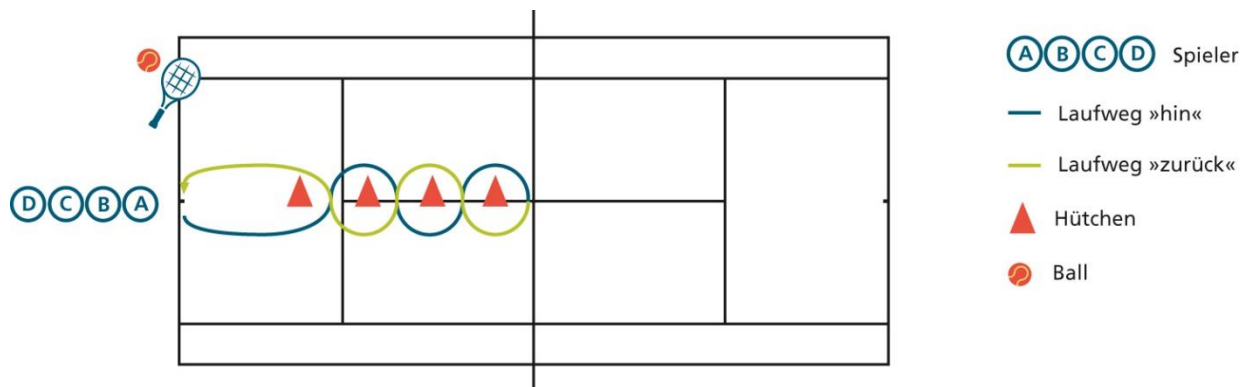
Es gibt keinen Auf- und Abstieg.

11. Motorik-Wettkampf

Im Jahr 2022 besteht der Motorik-Wettkampf aus folgenden Übungen:

- A: Lauf- und Geschicklichkeitsspiele
- B: Wurf- und Fangspiele
- C: Sprungspiele
- 2. Koordinationsslalom
- 3. Zielwurfstaffel
- 3. Wechselsprungstaffel

A: Lauf- und Geschicklichkeitsspiele; Nr. 2: Koordinationsslalom



Hinweis U8: Die Übungen werden von 2 Spielern durchgeführt. Der „erste“ Spieler entspricht in der Beschreibung A+C, der „zweite“ Spieler B+D. Jeder Spieler läuft also 4 Mal.

Aufbau

Siehe Skizze: Vier Hütchen im gleichmäßigen Abstand von Grundlinie bis zum Netz aufstellen.

Aufstellung

Spieler A,B,C,D der ersten Mannschaft stehen in einer Reihe mit jeweils 1,5 m Abstand hinter der Grundlinie. Jeder Spieler hat einen Tennisschläger in der Hand. Immer der erste in der Reihe steht direkt an der Grundlinie, aber noch dahinter.

Ablauf

A hat einen Tennisschläger und einen roten Tennisball in der Hand und startet hinter der Grundlinie. Auf das Startkommando muss er den Ball auf dem Schläger balancieren. (Der Schläger muss im Langgriff gehalten werden). Dabei läuft er im Slalom hin- und zurück. Erst hinter der Grundlinie darf er den Ball in die Hand nehmen und an Spieler B übergeben. Verliert ein Spieler den Ball, so muss der Slalomlauf dort fortgesetzt werden, wo der Ball verloren ging.

Zeitnahme

Die Zeit wird auf Kommando „los“ gestartet und wird gestoppt, sobald Spieler D den Eckpunkt Einzellinie/Grundlinie mit dem Ball auf dem Schläger erreicht und mit dem Fuß berührt hat. Die Zeitnahme erfolgt mit einer Genauigkeit von 1/10 Sekunden.

Wertung

Das Team mit der besseren Zeit hat die Motorikübung gewonnen. Sind beide Teams exakt gleich schnell gelaufen, steht es unentschieden.

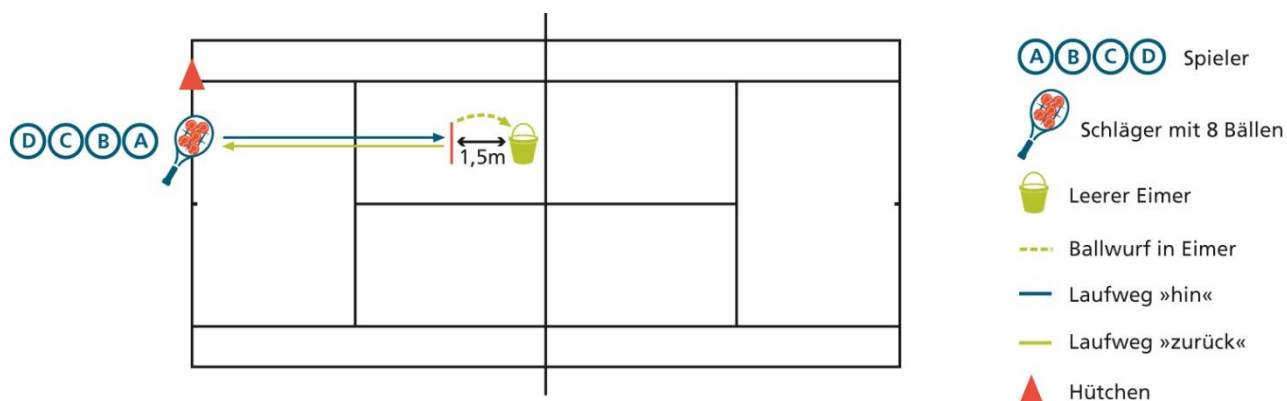
Punkte

Sieg = 3 Punkte; Unentschieden = 1 Punkt

Materialbedarf

4 Hütchen, 2-4 Kleinfeldschläger, ein roter Tennisball, Stoppuhr

B: Wurf- und Fangspiele; Nr. 3: Zielwurfstaffel



Hinweis U8: Die Übungen werden von 2 Spielern durchgeführt. Der „erste“ Spieler entspricht in der Beschreibung A+C, der „zweite“ Spieler B+D. Jeder Spieler läuft also 2 Mal.

Aufbau

Siehe Skizze: Einen leeren Balleimer am Netz positionieren, Abwurflinien 1,5 Meter vom Ballkorb entfernt einzeichnen. 8 Bälle auf einem Schläger an der Startlinie platzieren.

Aufstellung

Alle vier Spieler der Mannschaft stehen an der Grundlinie mit 1,5 m Abstand hintereinander. Wenn sie loslaufen, nehmen sie einen der Bälle vom Schläger.

Ablauf

Spieler A startet mit dem Ball an der Grundlinie und läuft bis zur Abwurflinie. Sobald der Ball in den Eimer geworfen wurde (beliebig viele Versuche, wenn er nicht trifft, muss er ihn holen und sich wieder an die Abwurflinie stellen, u.s.w.), läuft er zurück und klatscht Spieler B ab. Danach nimmt Spieler A die hinterste Warteposition ein. B, C und D verfahren wie Spieler A. Anschließend beginnt wieder Spieler A mit dem 2. Durchgang. Es gilt auch als Treffer wenn ein Ball wieder aus dem Eimer springt. Ein Schiedsrichter legt ihn dann in den Eimer. Die Zeit wird gestoppt, sobald D nach dem zweiten Umlauf das Hütchen berührt hat.

Wertung

Das Team, das schneller alle 8 Bälle in den Eimer getroffen hat, gewinnt die Übung.

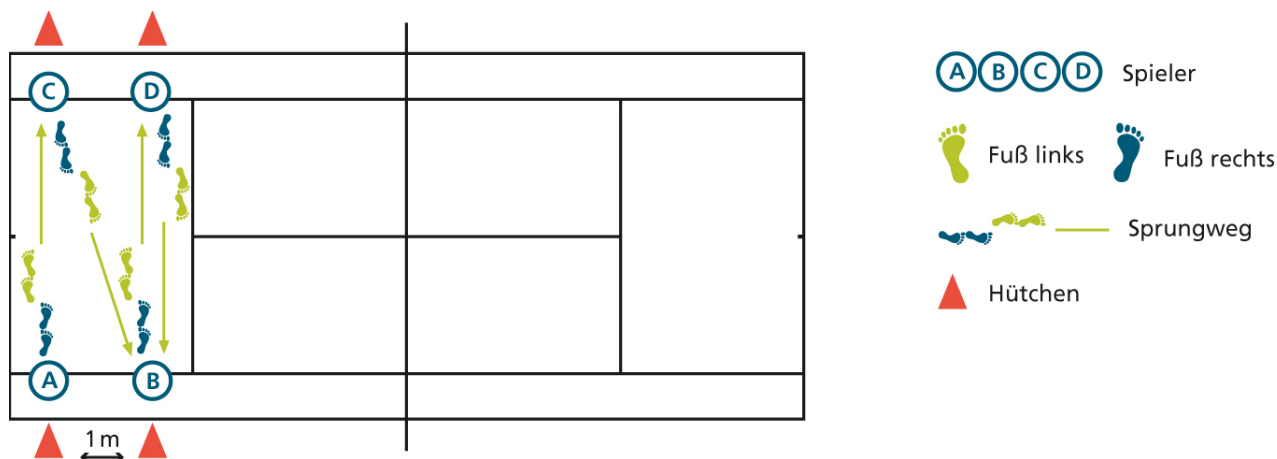
Punkte

Sieg = 3 Punkte; Unentschieden = 1 Punkt

Materialbedarf

1 leerer Balleimer, 8 Bälle, 1 Schläger, Stoppuhr, 1 Hütchen

C: Sprungspiele; Nr. 3: Wechselsprungstaffel



Hinweis U8: Die Übungen werden von 2 Spielern durchgeführt. Der „erste“ Spieler entspricht in der Beschreibung A+C, der „zweite“ Spieler B+D. Jeder Spieler springt also am Stück hin und zurück. In der „Wendzone“ darf er zwischen Einzel- und Doppellinie „normal“ laufen, muss das jeweilige Hütchen, das auf der Doppellinie platziert ist, berühren, läuft zurück zur Einzellinie und hüft gemäß Zeichnung zur gegenüberliegenden Einzellinie, um seinen Partner abzuklatschen.

Aufbau

Siehe Skizze: Jeweils zwei Hütchen im Abstand von einem Meter auf die Doppellinien stellen.

Aufstellung

Spieler A und B der ersten Mannschaft stehen auf der rechten Einzellinie, C und D gegenüber auf der linken Einzellinie. Jeweils auf der Höhe des hinter ihnen platzierten Hütchens.

Ablauf

A springt im Wechselsprung (rechts, rechts, links, links u.s.w.) geradlinig bis über die gegenüberliegende Einzellinie. In dem Moment, wo A über der Einzellinie im Doppelstreifen landet, darf C losspringen! Dieser springt auf die gleiche Weise geradlinig zurück und B startet u.s.w. Die Staffel ist beendet, wenn Springer D die gegenüberliegende Einzellinie überquert und im Doppelstreifen landet. Landet ein Spieler auf dem falschen Bein oder fällt er um, muss er zurück zu seiner Startlinie und von vorne beginnen.

Zeitnahme

Die Zeit wird auf Kommando „los“ gestartet und wird gestoppt, sobald der letzte Springer die Einzellinie überquert hat. Die Zeitnahme erfolgt mit einer Genauigkeit von 1/10 Sekunden.

Wertung

Das Team mit der besseren Zeit hat die Motorikübung gewonnen. Sind beide Teams exakt gleich schnell gesprungen, steht es unentschieden.

Punkte

Sieg= 3 Punkte; Unentschieden = 1 Punkt

Materialbedarf

Stoppuhr, 4 Hütchen

12. Spielleiter / Sportaufsicht

Die Spielleiter überwachen in ihrer Zuständigkeit die fristgerechten nMM, die ordnungsgemäße Durchführung der Wettkämpfe samt zeitgerechter und vollständiger Ergebniseingabe sowie die Einhaltung der WSB. Sie sind verpflichtet, festgestellte Fehler und Mängel zu korrigieren – entsprechende Korrekturvermerke zu Spielberichten können im BTV-Internet-Portal nachgelesen werden.

Die Sportaufsicht für die Durchführung des Spielbetriebs wird gemäß § 5.3 WSB den nachfolgend genannten Spielleitern/innen übertragen. Die Sportaufsicht ist berechtigt, in ihren Spielgruppen Ordnungsgeldbescheide zu verhängen sowie Disziplinarmaßnahmen nach § 3.3 der Rechts- und Schiedsgerichtsordnung des BTV gegen Vereine oder Spieler auszusprechen.

Region Nord	Region Süd
Lukas Grassmann lukas.grassmann@btv.de Mobil: 0178 / 9509463	Bärbel Feiner bärbel.feiner@btv.de Mobil: 0162 / 2552533

Wir wünschen allen Kindern und Mannschaftsbetreuern eine erfolgreiche, faire und verletzungsfreie Sommersaison 2022.

Christian Wenning

BTV-Vizepräsident und Leiter des Ressorts Sport (GB 5)

Robert Engel

Regionalvorstand Sport (GB 5) Region Nord

Jürgen Peschanel

Regionalvorstand Sport (GB 5) Region Süd